

《诺曼底 2027》想定说明

一、想定描述

【想定描述】（仅导演可见）

1. 想定背景

本想定以二战诺曼底登陆为历史蓝本，将其平移至八十年后现代战争背景，呈现一场涵盖陆海空电多维领域的登陆主题对抗。

20XX 年，欧洲地缘政治冲突频发，西欧局势急剧恶化。英吉利海峡占据着全球 8% 的集装箱货运量，是一条重要的海上通道，隶属于对立军事阵营的红方（岛上）与蓝方（陆上）摩擦不断，对这一海峡的管辖问题争执不下。海峡一侧的蓝方虽然军事实力相对较弱，但在后方盟友鼓动下，率先封锁海峡。双方多轮次谈判均无进展，海峡对岸的红方已经失去耐心，决定以武力打通海峡。

红方主动出击，在第一阶段行动中，已经发动多轮次联合火力打击，对蓝方滩头工事、防空设施、前线机场等进行了饱和打击，牢牢占据了海空优势；红方高层判断，当前蓝方海空剩余抵抗力量非常有限，仅剩陆上隐蔽单元能对红方登陆造成威胁，在蓝方重新加固滩头阵地之前的黄金时间里，可以斩首行动和登陆行动齐头并进，意在扩大战果甚至颠覆蓝方政权。

蓝方遭袭后，紧急向后方盟友求援，必需在盟友情报支撑和有限远程打击火力支持下，依靠自身残存兵力，充分发挥无人力

量和陆上远程火箭炮非对称优势，阻滞红方登陆船团，重新加固海岸守备，熬过最脆弱的时刻，为援军的到来争取时间。

双方在犹他和宝剑等经典海滩展开攻守决战，丰富的作战单元以及得分点，为指挥员拟定战略战术提供多元选择。

八十年前，诺曼底的沙滩上，盟军将士用鲜血书写了反法西斯战争的光辉篇章。那场史无前例的登陆作战，提醒我们战争的残酷与和平的珍贵。

本想定旨在纪念二战中为和平牺牲的勇士们，同时警示后人：军国主义是和平的最大威胁，任何挑起战争的行为都将遭到爱好和平力量的坚决反对。

2. 想定时间

2. 想定时间

持续时间 150 分钟

2027 年 5 月 21 日 4 时 00 分 00 秒-6 时 30 分 00 秒

3. 推演席位

3. 推演席位

红 方：2 人

蓝 方：2 人

4. 想定内容

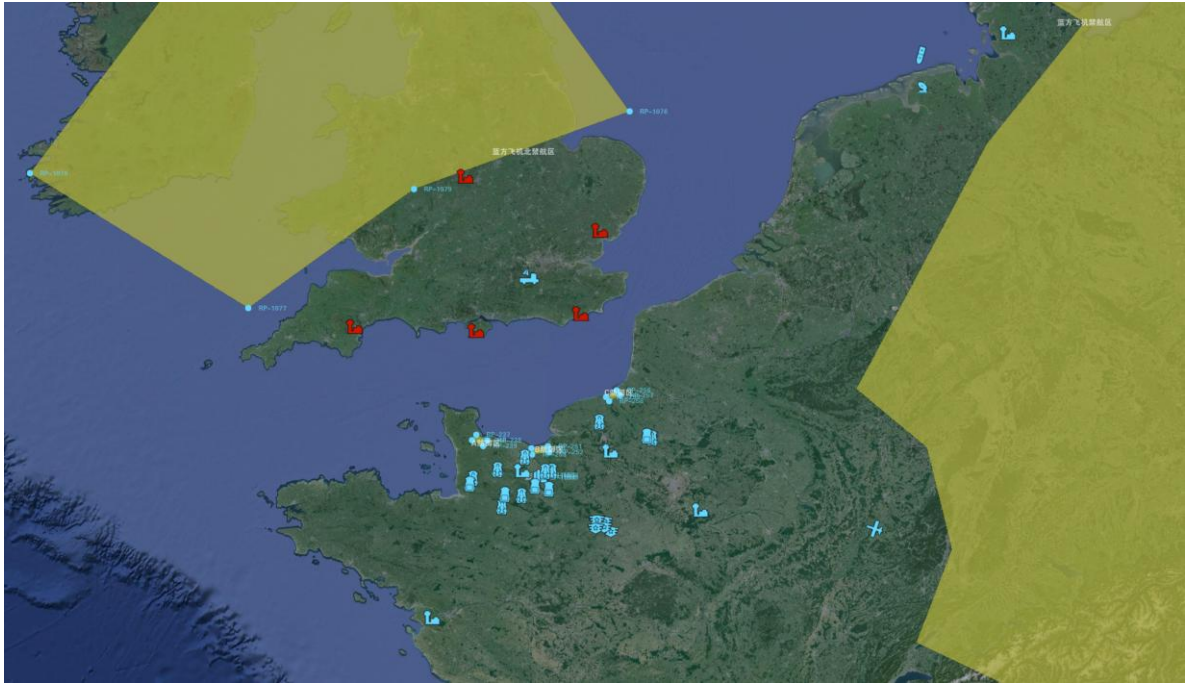


图 1 想定总览图

本想定以二战诺曼底登陆为历史蓝本，将其平移至 21 世纪现代战争背景，呈现了一场涵盖陆海空电多维领域的登陆主题对抗。丰富的作战单元和夺控区域得分，为指挥员们拟定战略战术提供更多选择。

5. 胜负条件

4. 胜负条件

交战分：

1. 摧毁重要目标得分，攻击方加分、被摧毁方减分；
2. 红方登陆舰进入登陆准备区（犹他海滩、宝剑海滩或皮伊海滩）红方得分（相应蓝方减分），进入时长越长，得分越多，详见占领分 1；
3. 蓝方装甲车部署加固 A、B 或 C 防御区持续推演时间 40

分钟得分，详见占领分 2；

4. 蓝方运输机进入蓝指挥中心区域蓝方得分、红方减分，详见占领分 3；

5. 蓝方已设置飞机禁航区，蓝方飞机进入禁航区每 30 秒扣 10 分。

胜利：小分为正；

失败：小分为负；

平局：小分为零。

《诺曼底 2027》各方兵力与分值表

推演方	类型	名称	数量	分数
红方	飞机	TB2 作战无人机	48	0
		前哨无人机	5	2
		苏-27 型战斗机	8	20
		苏-35S 型战斗机 LR	10	30
		S-70 无人机	8	10
		图-160 型轰炸机	4	80
		苏-57 战斗机	4	40
		A-100 预警机	1	120
	舰船	726 型气垫登录艇	8	50
		BDK 坦克登陆舰	1	120
		23900 船坞登陆舰	2	150
		雷鸣号护卫舰	4	50
	陆地设施	S-300 地空导弹营	5	80
		空军基地	5	100
		铠甲-S2E 地空导弹	3	10
		天空反隐身雷达	1	20
		S-400 地空导弹营	1	120
		SS-26 型地地导弹营	1	80
		59N6 雷达	1	30
蓝方	飞机	AH-1W 直升机	8	10
		C-5M 型运输机	2	120
		F-16D 战斗机	4	30
		RQ-4B 型无人机	1	80
		F-35A 型战斗机	4	50
		B-2A 轰炸机	2	120
		XQ-58A 无人机	4	2

		F-15E 战斗机	6	45
	舰船	特拉克斯顿驱逐舰	1	80
	陆地设 施	装甲车	5	50
		NSM 反舰导弹	1	60
		罗兰-3 型防空导弹	5	20
		毒刺便携式防空导弹	5	2
		空军基地	5	100
		AN/FPS-115 型铺路爪雷 达	1	60
		爱国者防空中队	3	120
		指挥中心	1	25
		卢卡斯无人机发射车	1	30

占领分：

占领分 1：

红方计划从犹他海滩、宝剑海滩和皮伊海滩进行登陆准备，
登陆准备区域位置如 2。



图 2 红方登陆准备区示意图

红方舰船海峡已部署 2 艘 23900 型船坞登陆舰和一艘 BDK 坦克登陆舰，每艘船坞登陆舰会放出 4 艘 726 型气垫登陆艇，其中 1 号-4 号气垫登陆艇会前往犹他区域，5 号-8 号气垫登陆艇会前往宝剑区域，BDK 坦克登陆舰前往皮伊区域，分别执行登陆任务。

本次登陆得分为一次性获取，其中每艘气垫登陆艇到达区域红方加 150 分，蓝方减 150 分，BDK 坦克登陆舰到达区域红方加 450 分，蓝方减 150 分。

占领分 2:

蓝方针对红方登陆准备区位，计划对 A 防御区、B 防御区和 C 防御区部署加固岸防力量。防御区如下图 3.



图 3 蓝方部署加固任务区域

蓝方已于此 3 个区域周边总计部署 5 辆装甲车单位（代表岸防部队），当装甲车进入 A、B 或 C 防御区，并停留超过 40 分钟，代表 A、B 或 C 防御区部署加固有效，蓝方加 230 分，红方减 230 分。注意：某防御区部署加固之后，此区域不会再次因装甲车停留 40 分钟得分。

占领分 3:

如图 4 所示，蓝方指挥中心位于宝剑海滩以南约 40 千米。



图 4 蓝指挥中心

蓝方 R 机场部署有两架 C-5M 型“超级银河”运输机，当蓝方实现此运输机进入蓝指挥中心区域，代表后方盟友支援成功，则蓝方加 230 分，红方减 230 分。注意：蓝方最多实现一次进入蓝指挥中心区域有效而加分，不会反复进入“蓝指挥中心”区域而反复得分。

想定更新日志：相比 0.9.7 版本，略微调整了红方部署，在尽可能保持弹药量不变的情况下做出了以下修改：

红方：

1. 略微调整了红方部署，使其更易被进攻。
2. 重新考虑的部分单元的价值，调整了部分单元的分值。
3. 铠甲防空调整到 3 架。
4. 移除了红方 TB2 无人机的分值。
5. 调整了 TB2 无人机的弹药，增强了对车辆的打击效果。

蓝方：

1. 重新考虑的部分单元的价值，调整了部分单元的分值。
2. 调整了 F-16 的部署。
3. 调整了 F-15 的部署。