# 联合作战人人对抗博弈挑战赛评分细则与标准

## 一、提交内容

无

## 二、评分标准

获胜条件依据“人人模式下对抗得分”为准。

### 1、人人对抗得分

预赛：预赛阶段，各参赛队伍分别与预设机器智能体进行对战，通过五个场次比赛的综合得分进行成绩排名，选取优秀队伍进入复赛。

复赛：入围复赛队伍将随机分成多个小组，每个小组由四个队伍组成，小组内的队伍通过循环对抗赛遴选第一名队伍晋级决赛。

决赛：通过淘汰赛方式组织，遴选推荐优秀队伍晋级第八届全国兵棋推演大赛全国赛阶段。

### 2、各阶段评分原则

预赛、复赛和决赛依据详细得分表作为评分依据。

详细得分表请看比赛想定文档《想定介绍—萨哈林冲突》。

### 3、比赛阶段目的

预赛阶段：

目的：筛选出具备基本策略理解和实战操作能力的参赛者。此阶段鼓励探索多样化的战术布局与初步策略尝试。

复赛阶段：

目标：进一步考验选手的策略深度、应变能力和对游戏机制的精细掌握。此阶段策略的复杂度与执行效率成为胜负关键。

总决赛阶段：

目的：决赛阶段不以灵弈平台为比赛平台。

### 4、策略与技巧指导

* 资源管理：合理分配初期资源，确保关键单位的及时部署与升级，是基础中的基础。
* 地形利用：熟悉地图特性，有效利用地形优势进行伏击或防守，可以事半功倍。
* 心理博弈：观察并预测对手的行动模式，适时调整自己的策略，实施误导或诱导对手犯错。
* 多元化策略：准备多套战术方案，根据对手风格和战场态势灵活切换，避免被对手预判。
* 防守的艺术：坚固的防守能为反击创造机会，合理布防，确保关键区域不失，是获胜的关键之一。